

```

import java.io.*;

public class LectureClavier
{
    public static void main (String args[])
    {
        // On commence par déclarer un objet lecteur sur le clavier
        // Le clavier est associé à la variable System.in
        // Un InputStreamReader (lecteur sur un flux) est créé dessus
        // Puis on ajoute une couche BufferedReader nécessaire pour lire des
        // informations par ligne

        BufferedReader lecteurClavier=new BufferedReader(new InputStreamReader
(System.in));

        int        valeur;
        String     chaineLue;

        final int VALEUR_INFERIEURE=5; // constantes
        final int VALEUR_SUPERIEURE=10;

        try
        {
            do
            {
                // Lecture d'une ligne au clavier
                System.out.print("Entrer une valeur entre "+VALEUR_INFERIEURE+
                " et "+VALEUR_SUPERIEURE+" : ");
                chaineLue=lecteurClavier.readLine();
                System.out.println("[ "+chaineLue+" ]");
                // Conversion de la chaine en entier
                valeur=Integer.parseInt(chaineLue);
            } while ((valeur < VALEUR_INFERIEURE) || (valeur > VALEUR_SUPERIEURE));
            System.out.println("Vous avez introduit la valeur numérique "+valeur);
        }
        catch (Exception e)
        {
            System.out.println("Erreur d'E/S " + e.getMessage());
        }
    }
}

```