



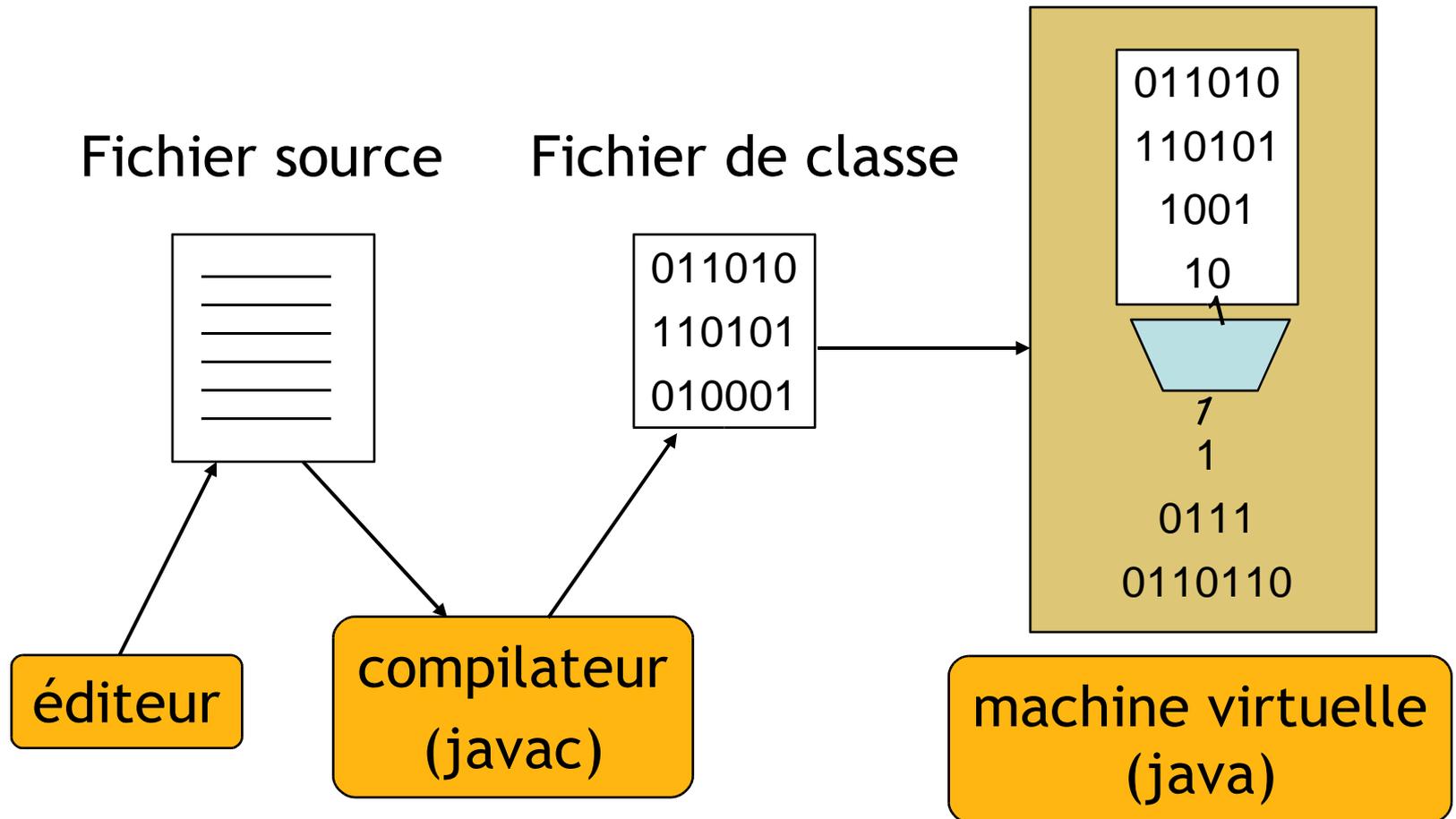
Fichiers standards Java

- source files: *.java
les fichiers source Java contiennent le code source sous forme lisible (texte) entré par l'utilisateur.

- fichiers de classe: *.class
les fichiers de classe Java contiennent le code objet (lisible par la machine). Ils sont générés par le compilateur à partir du fichier source.



Le cycle édition-compilation-exécution





Édition

- On peut éditer (i.e. créer, modifier) un fichier avec tout éditeur de texte:
 - Bloc-Notes, emacs, PFE, ...
- Ne pas utiliser un traitement de textes (Word, ...): sauvegarde dans un format non texte.
- Sauvegarder avant de compiler!



Travail en ligne de commande

- La compilation et l'exécution sont lancées en ligne de commande avec le JDK.
- Sur les systèmes Microsoft: shell DOS
- Sur Unix: Unix shell
- S'assurer que les commandes de compilation et exécution sont dans le chemin d'exécution ("path").



Compilation

- Nom du compilateur du JDK: `javac`
- Pour le lancer:
`javac <nom_source>`
- compile `<nom_source>` et toutes les classes dont il dépend
- Exemple:
`cd C:\bluej\zuul`
`javac Game.java`



Messages d'erreur

```
C:\bluej\zuul> javac Game.java
Game.java:22: ';' expected.
    private Parser parser
                               ^
1 error
C:\bluej\zuul>
```

Le programmeur doit ouvrir le fichier dans l'éditeur, trouver la ligne, corriger l'erreur et recompiler.



Exécution

- `C:\bluej\zuul> java Game`
- “java” démarre la machine virtuelle Java.
- La classe désignée est chargée et l’exécution commence.
- D’autres classes sont chargées si nécessaire.
- Les classes doivent avoir été compilées.